

INFOGRAFÍA 3D: ILUMINACIÓN Y TEXTURIZADO

ESPECIALIDAD/ES	CURSO /OS	SEMESTRE	TURNO	Nº DE CRÉDITOS	HORAS PRESENCIALES
I	3º	2º	M	6	6

G DISEÑO GRÁFICO I DISEÑO DE INTERIORES M DISEÑO DE MODA P DISEÑO DE PRODUCTO M TURNO MAÑANA T TURNO TARDE

PROFESORA

PÉREZ AGUILAR, MARÍA LUISA

Esta asignatura contribuye al aprendizaje de técnicas de iluminación tridimensional avanzadas para escenas virtuales basadas en el cálculo de la iluminación indirecta, el estudio de las fuentes de luz en las escenas tridimensionales, la aplicación de lámparas reales y el trabajo con parámetros fotométricos.

Se aborda también el aprendizaje en profundidad de los principales motores de render específicos para la representación infográfica, así como la edición de bibliotecas de materiales y el estudio de las cualidades de superficie de los objetos y su interacción con la iluminación propuesta.

Se profundizará también en técnicas avanzadas de mapeado en escenarios virtuales, aplicables a todos los flujos de trabajo con software 3D.

Los conocimientos adquiridos permitirán al alumno una especialización que amplía sus salidas profesionales en el campo de la infoarquitectura, el diseño, el texturizado e iluminación de escenarios para cine, animación, videojuegos y simulación 3D.

Es recomendable haber cursado la asignatura optativa PROYECTOS DE ESPACIOS VIRTUALES (Especialidad Interiores) o tener adquiridas las competencias que en ella se imparten.