

## INICIACIÓN A LA REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA

ESPECIALIDAD/ES	CURSO /OS	SEMESTRE	TURNO	Nº DE CRÉDITOS	HORAS PRESENCIALES
<b>GIMP</b>	<b>3º 4º</b>	<b>2º</b>	<b>M</b>	<b>4</b>	<b>4</b>

G DISEÑO GRÁFICO I DISEÑO DE INTERIORES M DISEÑO DE MODA P DISEÑO DE PRODUCTO

M TURNO MAÑANA T TURNO TARDE

PROFESORA

**PÉREZ AGUILAR, MARÍA LUISA**

Es evidente que el campo de la tecnología evoluciona de forma intensiva, especialmente en el campo de la visualización de contenidos. En el caso de la Realidad Virtual, el uso de los nuevos dispositivos ha conseguido la inmersión en los entornos digitales a diferentes niveles, siendo posible su aplicación en el campo de la medicina, la investigación, el ocio, el diseño, la arquitectura, etc. Por otro lado, la Realidad Aumentada nos permite incorporar información digital diversa (gráficos, vídeos, audios,...) a partir de la información del mundo real, ya sea a través de hipervínculos o marcadores. Es cada vez mayor su implantación tanto a en el ámbito educacional y didáctico (inclusive en libros de texto) como en la comunicación a todos los niveles.

Es necesario poner al alcance del alumnado los fundamentos de estas tecnologías, para su aplicación tanto en la comunicación y visualización de sus proyectos, como para la confección de proyectos basados en la propia tecnología. Al término de la asignatura, el alumno será capaz de canalizar su información gráfica a través de archivos navegables e interactivos, de dificultad media, que sean accesibles de forma rápida, con medios habituales y sin necesidad de grandes dispositivos.

Para el desarrollo de esta asignatura se utilizarán Unity y Unreal Engine, no siendo necesario tener conocimientos previos de ambos programas. Igualmente, se abordarán diferentes métodos de modelización tridimensional.

Ejemplo de diferentes flujos de trabajo y salidas en AR/VR (*fuelle freepik.com*)



Ejemplos de proyectos en AR/VR de marcas comerciales



Unbelievable Bus Shelter | Pepsi Max: [https://www.youtube.com/watch?time\\_continue=1&v=Gogrf9GmYpM](https://www.youtube.com/watch?time_continue=1&v=Gogrf9GmYpM)



Place furniture in your home with augmented reality | IKEA : <https://www.youtube.com/watch?v=vDNzTasuYEW>