
PROYECTOS DE ESPACIOS VIRTUALES

ESPECIALIDAD/ES	CURSO /OS	SEMESTRE	TURNO	Nº DE CRÉDITOS	HORAS PRESENCIALES
I	2º 3º	2º	M	4	4

G DISEÑO GRÁFICO I DISEÑO DE INTERIORES M DISEÑO DE MODA P DISEÑO DE PRODUCTO M TURNO MAÑANA T TURNO TARDE

PROFESORES
PROFESOR/A A DETERMINAR

Esta asignatura permite una iniciación del alumno en conceptos y términos relacionados con el modelado tridimensional, el diseño de iluminación, la edición de materiales y el texturizado, lo que le habilitará en el manejo de software necesario para la comunicación y presentación de un proyecto de diseño de interiores, así como la aplicación de estos conocimientos informáticos al proceso productivo y creativo, incluyendo el uso de la tecnología digital como herramienta de proyecto, presente en

las distintas fases del proceso de diseño. La asignatura contribuye a formar al alumno en el uso de la infografía para el aprendizaje y desarrollo de formas, sus soluciones constructivas, así como la investigación y búsqueda de soluciones en infografía tridimensional a cada tipo de propuesta. Para poder cursarla satisfactoriamente se recomienda haber superado las asignaturas TECNOLOGÍA DIGITAL (1ºcurso/1ºsemestre) y TECNOLOGÍA DIGITAL PARA EL DISEÑO DE INTERIORES.